



**ANALISIS DAMPAK *GAME E-SPORT* MOBILE LEGENDS: BANG
BANG (MLBB) TERHADAP STABILITAS EMOSI PARA PEMAIN
SE-KARESIDENAN SURAKARTA**

SKRIPSI

Oleh :

SETIAWAN EKO PRASTOWO

D0419064

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN
SURAKARTA**

2023

**ANALISIS DAMPAK *GAME E-SPORT* MOBILE LEGENDS: BANG
BANG (MLBB) TERHADAP STABILITAS EMOSI PARA PEMAIN SE-
KARESIDENAN SURAKARTA**

HALAMAN PENGAJUAN

Oleh :
Setiawan Eko Prastowo
NIM D0419064

Skripsi

Diajukan untuk memenuhi persyaratan mendapatkan gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN
SURAKARTA
2023**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi dengan judul “Analisis dampak *game e-sport* Mobile Legends: Bang Bang (MLBB) terhadap stabilitas emosi para pemain se-karesidenan Surakarta”, karya :

Nama : Setiawan Eko Prastowo

NIM : D0419064

Prodi : Pendidikan Jasmani


Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.


Menyetujui,

Surakarta, Juli 2023

Pembimbing I

Pembimbing II


Agustanico Dwi Muryadi, M.Pd
NIDN : 0604088702


Satrio Sakti Rumpoko, S.Pd., M.Or
NIDN : 0630098703

PERSETUJUAN PENGUJI SKRIPSI

Skripsi dengan judul “Analisis dampak game e-sport Mobile Legends: Bang Bang (MLBB) terhadap stabilitas emosi para pemain se-karesidenan Surakarta”, karya

Nama : Setiawan Eko Prastowo

NIM : D0419064

Prodi : Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Skripsi ini telah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta dan diterima untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan.

Pada hari : Selasa

Tanggal : 25 Juli 2023

Dewan Penguji Skripsi :

Nama Terang

Tanda Tangan

Ketua : Arif Rohman Hakim, S.Or., M.Pd.

Sekretaris : Untung Nugroho, S.Pd.Kor., M.Or.

Anggota I : Agustanico Dwi Muryadi, M.Pd

Anggota II : Satrio Sakti Rumpoko, S.Pd., M.Or

Disahkan oleh

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Tunas Pembangunan

Dekan



Dr. Joko Sulistyono, M.Pd
NIDK: 8800201019

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis didalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan jiplakan dari karya tulis orang lain atau kutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku, baik sebagian atau keseluruhannya. Pendapat atau temuan orang lain yang terdapat dalam skripsi ini dikutip atau dirujuk berdasarkan kode etik ilmiah. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan apabila ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini.

Surakarta, 25 Juli 2023
Yang membuat pernyataan



Setiawan Eko Prastowo

MOTO DAN PERSEMBAHAN

Moto

“Berhenti berharap, gunakan setiap inchi anugerah Tuhan untuk melawan dan menciptakan perubahan. dari sekarang”

(Jerinx-SID)

“Bersyukur, Bercinta Dan Bertarung!”

(Setiawan Eko Prastowo)

Persembahan

Skripsi ini dipersembahkan untuk:

ALLAH SWT

Bapak, Ibuk, Ardi dan seluruh keluarga besar

Tak lupa seluruh jajaran kepengurusan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta

Almamaterku Program Studi Pendidikan Jasmani

Universitas Tunas Pembangunan Surakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan hidayah-Nya skripsi ini akhirnya dapat diselesaikan untuk memenuhi sebagian persyaratan mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan.

Banyak hambatan yang menimbulkan kesulitan dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, namun berkat bantuan dari berbagai pihak akhirnya kesulitan-kesulitan yang timbul dapat teratasi. Untuk itu atas segala bentuk bantuannya disampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. Dra Winarti, M.Si. Rektor Universitas Tunas Pembangunan Surakarta yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk belajar di Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.
2. Dr. Joko Sulistyono, M.Pd Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Tunas Pembangunan Surakarta yang telah memberikan ijin penelitian.
3. Satrio Sakti Rumpoko S.Pd, M.Or, Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta. Sekaligus selaku Pembimbing II, yang telah dengan ikhlas memberikan ilmu, tenaga, dan waktunya untuk selalu memberikan yang terbaik dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Agustanico Dwi Muryadi, M.Pd selaku Pembimbing I, yang telah dengan ikhlas memberikan ilmu, tenaga, dan waktunya untuk selalu memberikan yang terbaik dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Berbagai pihak yang tidak mungkin disebutkan satu- persatu

Semoga amal kebaikan semua pihak tersebut mendapatkan imbalan dari Tuhan Yang Maha Esa.

Skripsi ini masih terdapat beberapa kekurangan, oleh karena itu saya mohon kritik dan saran agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu, pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang pendidikan.

Surakarta, 20 Juni 2023

Setiawan Eko Prastowo

ABSTRAK

Setiawan Eko Prastowo. 2023. Analisis dampak *game e-sport* Mobile Legends: Bang Bang (MLBB) terhadap stabilitas emosi para pemain se-karesidenan Surakarta. Skripsi, Program Studi Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Tunas Pembangunan Surakarta. Pembimbing: I. Agustanico Dwi Muryadi, M.Pd, II. Satrio Sakti Rumpoko, S.Pd, M.Or

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui analisis pengaruh Game MLBB terhadap stabilitas emosi para pemainnya. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif deskriptif Populasi dalam penelitian ini adalah pemain *game* Mobile Legends se-karesidenan Surakarta dengan jumlah 50 orang. Instrumen yang digunakan angket untuk wawancara setiap pemain. Analisis data menggunakan uji triangulasi data.

Berdasarkan hasil analisis data menunjukkan bahwa hasil dari beberapa responden se-karesidenan Surakarta ialah para pemain *game* Mobile Legends mengalami ketidakstabilan emosi yang disebabkan beberapa faktor dari kekalahan, jaringan pada perangkat mereka dan teman satu tim yang tidak menunjang kemenangan atau kurang pada kemampuan bermain. Dari 50 orang responden yang diambil dari se-Karesidenan Surakarta mau itu dari Kota Surakarta, Kabupaten sukoharjo, Karanganyar, Sragen, Boyolali, Klaten maupun Wonogiri bisa diambil kesimpulan bahwa rata-rata para pemain tidak bisa mengendalikan emosi mereka saat bermain *game* Mobile Legends.

Kata kunci : *Game Online*, Mobile legends, Stabilitas emosi

ABSTRACT

Setiawan Eko Prastowo. 2023. *Analysis of the impact of Mobile Legends: Bang Bang (MLBB) E-Sport Game on the Emotional Stability of Players in Surakarta Residency. Thesis, Physical Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Universitas Tunas Pembangunan Surakarta. Supervisor: I. Agustanico Dwi Muryadi, M.Pd, II. Satrio Sakti Rumpoko, S.Pd, M.Or.*

The purpose of this study is to determine the analysis of the influence of MLBB Games on the emotional stability of its players. The research method used is a descriptive qualitative method The population in this study is mobile legends game players throughout the Surakarta Residency with a total of 50 people. The instrument used by the questionnaire to interview each player. Data analysis using data triangulation test.

Based on the results of data analysis, it shows that the reality of several respondents in Surakarta Residency is that Mobile Legends game players experience emotional instability caused by several factors from defeat, networks on their devices and teammates who do not support victory or lack of playing ability. From 50 respondents taken from all over Surakarta Residency from Surakarta City, Sukoharjo Regency, Karanganyar, Sragen, Boyolali, Klaten and Wonogiri, it can be concluded that the average player cannot control their emotions when playing Mobile Legend games.

Keywords: *Game Online, Mobile legends, Emotional stability*

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGAJUAN.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
PERSETUJUAN PENGUJI SKRIPSI.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah	Error! Bookmark not defined.
B. Fokus Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
D. Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI	Error! Bookmark not defined.
A. Tinjauan Pustaka.....	Error! Bookmark not defined.
1. Hakikat Game	Error! Bookmark not defined.
2. Dampak.....	Error! Bookmark not defined.
3. Stabilitas Emosi	Error! Bookmark not defined.
B. Penelitian Relevan	Error! Bookmark not defined.
C. Kerangka Pemikiran	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Tempat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
B. Waktu Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
C. Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.

D. Sumber Data	Error! Bookmark not defined.
E. Teknik Sampling (Cuplikan)	Error! Bookmark not defined.
F. Teknik Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
G. Validitas Data	Error! Bookmark not defined.
H. Teknik Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	Error! Bookmark not defined.
defined.	
A. Deskripsi Lokasi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1. Sejarah Karesidenan Surakarta ..	Error! Bookmark not defined.
2. Gambaran Keadaan Geografis ...	Error! Bookmark not defined.
3. Keadaan Demografi	Error! Bookmark not defined.
4. Gambaran Umum Responden Penelitian.	Error! Bookmark not defined.
	defined.
B. Hasil Wawancara	Error! Bookmark not defined.
C. Deskripsi Permasalahan Penelitian ...	Error! Bookmark not defined.
D. Temuan Studi Yang Dihubungkan Dengan Kajian Teori.....	Error!
	Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B. Implikasi	Error! Bookmark not defined.
C. Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
Lampiran	47

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Tampilan Mobile Legends: Bang Bang (MLBB)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. <i>computer game addiction</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. contoh <i>web based game</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. contoh dampak positif bermain game (EVOS saat menjuarai turnamen internasional mewakili Indonesia).....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 5. Kecanduan gamer online	Error! Bookmark not defined.
Gambar 6. Kerangka Pemikiran.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Keadaan Demografi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. Gambaran Umum Responden Penelitian	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Hasil Wawancara	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 3. Surat Balasan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 4. Persetujuan Proposal.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 5. Pengajuan Judul.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 6. Dokumentasi Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.

