



**PERBEDAAN PENGARUH METODE LATIHAN *DRILL* DAN BERMAIN
TERHADAP KETERAMPILAN *HEADING* DALAM PERMAINAN
SEPAKBOLA PADA SISWA SSB SAWIT FC USIA 10-12 TAHUN
KABUPATEN BOYOLALI
TAHUN 2021**

SKRIPSI

Oleh :
ADETYA NUR ROHMAN
NIM : D0216203

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN
SURAKARTA
2021**

**PERBEDAAN PENGARUH METODE LATIHAN *DRILL* DAN BERMAIN
TERHADAP KETERAMPILAN *HEADING* DALAM PERMAINAN
SEPAKBOLA PADA SISWA SSB SAWIT FC USIA 10-12 TAHUN
KABUPATEN BOYOLALI
TAHUN 2021**

Oleh :

ADETYA NUR ROHMAN

NIM : D0216203

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan
Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN
SURAKARTA
2021**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi dengan judul "Perbedaan Pengaruh Metode Latihan *Drill* Dan Bermain Terhadap Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa SSB Sawit Fc Usia 10-12 tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021" Karya :

Nama : Adetya Nur Rohman

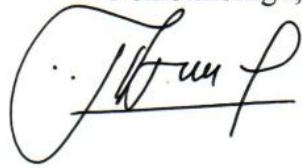
NIM : D0216203

Prodi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga

Skripsi ini telah di setujui untuk dipertahankan di hadapan Dewan Pengaji Skripsi Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.

Surakarta, Juni 2021

Pembimbing I,



Pipit Fitria Yulianto, S.Pd., M.Or
NIDN. 0617078202

Pembimbing II,



Rendra Agung P. S.Pd., M.Or
NIDN. 0615078402

PERSETUJUAN PENGUJI

Skripsi dengan judul "Perbedaan Pengaruh Metode Latihan *Drill* Dan Bermain Terhadap Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa SSB Sawit Fc Usia 10-12 tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021" Karya :

Nama : Adetya Nur Rohman

NIM : D0216203

Prodi : Pendidikan Kependidikan Olahraga

Skripsi ini telah dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta dan diterima untuk memenuhi persyaratan mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan.

Pada hari : Kamis

Tanggal : 15 Juli 2021

Dewan Penguji Skripsi:

(Nama Terang)

Tanda Tangan

Ketua : Drs. Slamet Sudarsono, M.Pd

.....

Sekretaris : Jasmani, S.Pd, M.Or

.....

Anggota I : Pipit Fitria Yulianto, S.Pd, M.Or

.....

Anggota II : Rendra Agung P, S.Pd, M.Or

.....

Disahkan oleh

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Tunas Pembangunan

Dekan



Dr. Joko Sulistyono, M.Pd
NIDK. 8800201019

MOTTO DAN PERSEMPAHAN

“Dengan ilmu kehidupan menjadi mudah, dengan seni kehidupan menjadi indah, dengan agama kehidupan menjadi lebih terarah dan bermakna.”

(Al Hadist)

“Kesalahan adalah sebuah guru untuk menjadi yang lebih baik.”

(Mubarok)

PERSEMPAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah memberi kemudahan selama pengerjaannya
2. Keluargaku Bapak, ibu dan kakakku yang selalu mendukung pengerjaan ini
3. Orang terkasih Anggun Devi Putri yang selalu menemani dan memberikan dukungan kepadaku
4. Almamaterku tercinta yang telah memberi ilmu berharga kepadaku
5. Anak-anak UGT yang selalu jadi penghiburku
6. Teman-teman tersayang yang selalu menyemangatiku

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjangkan kepada Allah Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya, skripsi ini dapat diselesaikan untuk memenuhi sebagai persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.

Hambatan dan tantangan yang dihadapi serta menimbulkan kesulitan dalam menyelesaikan skripsi ini dapat diatasi dengan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu atas segala bentuk bantuan selama penelitian dan penyelesaian skripsi ini disampaikan banyak terima kasih kepada yang terhormat:

1. Dr. Joko Sulistyono, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.
2. Kodrad Budiyono, S.Pd, M.Or selaku Ketua Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.
3. Pipit Fitria Yulianto, S.Pd, M.Or sebagai Dosen Pembimbing I yang telah banyak membantu selama penyusunan skripsi ini.
4. Rendra Agung Prabowo, S.Pd, M.Or sebagai Dosen Pembimbing II yang telah banyak membantu selama penyusunan skripsi ini.
5. Pelatih dan siswa putra usia 10-12 tahun SSB Sawit FC Boyolali tahun 2021 yang telah membantu dalam penelitian dan pengumpulan data untuk skripsi ini.
6. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu dan telah memberikan bantuan dan dorongan selama penyusunan skripsi ini.

Semoga amal dan kebaikan semua pihak tersebut mendapat imbalan dari Allah Yang Maha Kuasa. Disadari dalam skripsi ini masih banyak kekurangannya, namun demikian diharapkan skripsi ini bisa dimanfaatkan bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Surakarta, Juni 2021

A.N.R

ABSTRAK

Adetya Nur Rohman. Perbedaan Pengaruh Metode Latihan *Drill* Dan Bermain Terhadap Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa Ssb Sawit Fc Usia 10-12 Tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021. Skripsi, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan, Surakarta. Juni 2021. Pembimbing I. Pipit Fitria Yulianto, S.Pd, M.Or. Pembimbing II. Rendra Agung P, S.Pd., M.Or.

Tujuan penelitian untuk mengetahui Perbedaan Pengaruh Metode Latihan *Drill* Dan Bermain Terhadap Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa SSB Sawit Fc Usia 10-12 Tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021, dan jika ada perbedaan maka untuk mengetahui mana yang lebih baik antara Pengaruh Metode Latihan *Drill* Dan Bermain Terhadap Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa SSB Sawit Fc Usia 10-12 Tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021.

Sampel penelitian adalah Pada Siswa SSB Sawit Fc Usia 10-12 Tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021 dengan jumlah 30 siswa. Pengambilan sampel menggunakan teknik *Porpusive Sampling*. Variabel penelitian ini yaitu Hasil kemampuan smash normal dengan Metode Latihan *Drill* dan Bermain sebagai variabel bebas serta Hasil kemampuan *Heading* variabel terikat. Rancangan penelitian menggunakan *pretest-posttest design*. Tes untuk mengetahui kemampuan *Heading*. tes kemampuan *Heading* menggunakan petunjuk pelaksanaan tes dan pengukuran kemampuan *heading* Pusat pengembangan kualitas jasmani, departemen pendidikan nasional (2003:16) Metode analisis data penelitian menggunakan rumus *t-test* yang diperhitungkan menggunakan rumus pendek.

Hasil analisis data maka simpulan diperoleh: (1) Ada perbedaan pengaruh yang signifikan antara Metode Latihan *Drill* Dan Bermain Terhadap Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa SSB Sawit Fc Usia 10-12 Tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021. Hal ini dibuktikan dari hasil penghitungan tes akhir masing-masing kelompok yaitu thitung = 2.41 lebih besar dari pada ttabel = 2,145 dengan taraf signifikansi 5%. (2) Latihan Metode Latihan *Drill* lebih baik pengaruhnya dari pada Metode Latihan Bermain dalam Terhadap Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa SSB Sawit Fc Usia 10-12 Tahun Kabupaten Boyolali Tahun 2021. Berdasarkan persentase peningkatan Keterampilan *Heading* Dalam Permainan Sepakbola menunjukkan bahwa kelompok 1 (kelompok yang mendapat perlakuan dengan Metode Latihan *Drill*) adalah 12.24% > kelompok 2 (kelompok yang mendapat Metode Latihan Bermain) adalah 11.07%.

Kata Kunci : Latihan *Drill*, Latihan Bermain, Keterampilan *Heading*

ABSTRACT

Adetya Nur Rohman. *Differences in the Effect of Drill and Play Practice Methods on Heading Skills in Football Games for SSB Sawit Fc Students Age 10-12 Years Old Boyolali Regency in 2021. Thesis, Faculty of Teacher Training and Education, Tunas Pembangunan University, Surakarta. June 2021. Supervisor I. Pipit Fitria Yulianto, S.Pd, M.Or. Advisor II. Rendra Agung P, S.Pd., M.Or.*

The purpose of the study was to determine the difference in the effect of drill and play training methods on heading skills in soccer games for SSB Sawit Fc students aged 10-12 years in Boyolali Regency in 2021, and if there was a difference, then to find out which one was better, the effect of drill and play training methods Against Heading Skills in Football Games in SSB Sawit Fc Students Age 10-12 Years in Boyolali Regency in 2021. The research sample was SSB Sawit Fc students aged 10-12 years in Boyolali Regency in 2021 with a total of 30 students. Sampling using the Porpusive Sampling technique. The variables of this study are the results of normal smash abilities with the Drill and Play Practice Method as the independent variable and the results of the dependent variable Heading ability. The research design used a pretest-posttest design. Test to determine the ability of Heading. Heading ability test using test implementation instructions and measurement of heading ability Center for physical quality development, Ministry of National Education (2003:16) The research data analysis method uses the t-test formula which is calculated using a short formula. The results of data analysis, the conclusions obtained are: (1) There is a significant difference between the Drill and Play Practice Methods on Heading Skills in Football Games for SSB Sawit Fc Students aged 10-12 years in Boyolali Regency in 2021. This is evidenced from the results of the final test calculation each group, namely $t_{count} = 2.41$, greater than $t_{table} = 2.145$ with a significance level of 5%. (2) Drill Training Method Training has a better effect than the Playing Practice Method on Heading Skills in Football Games for SSB Sawit Fc Students Age 10-12 Years Old Boyolali Regency in 2021. Based on the percentage increase in Heading Skills in Soccer Games shows that group 1 (the group that received treatment with the Drill Training Method) was $12.24\% >$ group 2 (the group that received the Play Practice Method) was 11.07% . Keywords: Drill Practice, Play Practice, Heading Skills

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGAJUAN.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBINGG.....	iii
PERSETUJUAN PENGUJI SKRIPSI	iv
MOTTO dan PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian.....	4
F. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
A. Tinjauan Pustaka	6
1. Metode Latihan	6
2. Hakikat Sepakbola	10
3. Hakikat Teknik Dasar	11
4. Macam-macam Teknik Dasar Sepakbola	12
5. Keterampilan Menyundul Bola (<i>Heading</i>)	15
6. Teknik Menyundul Bola (<i>Heading</i>).....	16
7. Metode Latihan <i>Drill</i>	17
8. Metode Latihan Bermain	18

B. Penelitian Yang Relevan	19
C. Kerangka Berfikir.....	20
D. Hipotesis.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	22
A. Tempat dan Waktu Penelitian	22
B. Desain Penelitian.....	22
C. Populasi Dan Sampel	23
D. Definisi Operasional Variabel.....	24
E. Teknik Analisis Data.....	25
BAB IV. HASIL PENELITIAN	29
A. Deskripsi Data	29
B. Uji Reliabilitas.....	30
C. Pengujian Persyaratan Analisis	30
D. Hasil Analisis Data	32
E. Pengujian Hipotesis dan Pembahasan	34
F. Pembahasan Hasil Analisis Data	36
BAB V. SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	39
A. Simpulan.....	39
B. Implikasi	39
C. Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	43

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 1. <i>Ordinal pairing</i>	23
Tabel 2. Deskripsi Data Hasil Tes kemampuan smash normal kelompok 1 dan 2	29
Tabel 3 Ringkasan Hasil Uji Reliabilitas Data tes awal	30
Tabel 4 <i>Range</i> Reliabilitas	30
Tabel 5. Rangkuman Hasil Uji Normalitas Data	31
Tabel 6. Rangkuman Hasil Uji Homogenitas Data	31
Tabel 7. Rangkuman Hasil uji perbedaan tes awal dan akhir pada kelompok 1	32
Tabel 8. Rangkuman Hasil uji perbedaan tes awal dan akhir pada kelompok 2	32
Tabel 9. Rangkuman Hasil uji perbedaan tes awal pada kelompok 1 dan 2 ...	33
Tabel 10 Rangkuman Hasil uji perbedaan tes akhir pada kelompok 1 dan 2 ...	33

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 1. Desain Penelitian.....	22
Gambar 2. Tes Memainkan Bola Dengan Dahi (Kepala)	26

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Program Latihan	43
Lampiran 2. Data hasil Tes Awal dan Tes Akhir.....	54
Lampiran 3. Rangking Data hasil Tes Awal dan Tes Akhir	55
Lampiran 4. Rekapitulasi Data hasil Tes Awal dan Tes Akhir.....	58
Lampiran 5. Menghitung Reliabilitas Dengan Anava.....	62
Lampiran 6. Tabel kerja untuk menghitung perbedaan hasil Peningkatan....	68
Lampiran 7. Uji Normalitas Data dengan metode Lilliefors.....	69
Lampiran 8. Uji Homogenitas.....	71
Lampiran 9. Menghitung standar deviasi kuadrat pada tiap kelompok	72
Lampiran 10. Menghitung nilai peningkatan <i>Smash</i> dalam persen	75
Lampiran 11. Distribusi nilai t tabel	76
Lampiran 12. Nilai Tabel Lilliefors	77
Lampiran 13. Tabel Distribusi F (Linearitas)	78
Lampiran 14. Dokumentasi	81
Lampiran 15. Surat Ijin Penelitian	
Lampiran 16. Surat Balasan Penelitian	