



**SURVEI MINAT MAHASISWA UNIVERSITAS TUNAS  
PEMBANGUNAN SURAKARTA TAHUN AJARAN 2021/2022  
PADA PERMAINAN GOARA-GOARA**

**SKRIPSI**

Oleh :

**ISNAN WAKID NUR ROHIM**

**NIM : D0418027**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN**

**SURAKARTA**

**2022**

**SURVEI MINAT MAHASISWA UNIVERSITAS TUNAS  
PEMBANGUNAN SURAKARTA TAHUN AJARAN 2021/2022 PADA  
PERMAINAN GOARA-GOARA**

Oleh :

Isnan Wakid Nur Rohim

NIM : D0418027

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Universitas  
Tunas Pembangunan Surakarta

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN  
SURAKARTA**

**2022**

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi dengan Judul “Survei Minat Mahasiswa Universitas Tunas Pembangunan Surakarta Tahun Ajaran 2021/2022 Pada Permainan Goara-goara”, karya:

Nama : Isnan Wakid Nur Rohim

NIM : D0418027

Prodi : Pendidikan Jasmani

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.

Surakarta, Agustus 2022

Pembimbing I



Karlina Dwijayanti, S.Pd., M.Or.

NIDN. 0619128701

Pembimbing II



Slamet Santoso, S.Pd., M.Pd.

NIDN. 0611128502

## PERSETUJUAN PENGUJI SKRIPSI

Skripsi dengan judul “Survei Minat Mahasiswa Universitas Tunas Pembangunan Surakarta Tahun Ajaran 20201/2022 Pada Permainan Goara-goara”, karya

Nama : Isnan Wakid Nur Rohim

NIM : D0418027

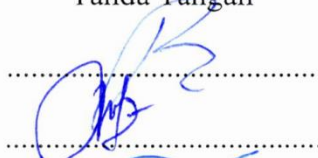
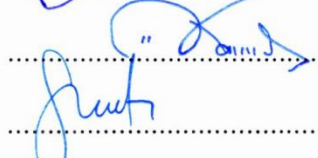


Prodi : Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Skripsi ini telah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta dan diterima untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan

Pada hari :

Tanggal :

Dewan Penguji Skripsi :

	Nama Terang	Tanda Tangan
Ketua	: Rima Febrianti, M.Pd	
Sekretaris	: Untung Nugroho, S.Pd.Kor., M.Or.	
Anggota I	: Karlina Dwijayanti, S.Pd., M.Or.	
Anggota II	: Slamet Santoso, M.Pd.	

Disahkan oleh  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Tunas Pembangunan  
Dekan



  
**Dr. Joko Sulistyono, M.Pd**  
**NIDK. 8800201019**

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis didalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan jiplakan dari karya tulis orang lain atau kutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku, baik sebagian atau keseluruhannya. Pendapat atau temuan orang lain yang terdapat dalam skripsi ini dikutip atau dirujuk berdasarkan kode etik ilmiah. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan apabila ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya ini.

Surakarta , Agustus 2022

Yang membuat pernyataan

A handwritten signature in black ink is written over a red and white postage stamp. The stamp is a 1000 Rupiah meterai tempel (postage stamp) with the Garuda Pancasila emblem and the text '1000', 'METERAI TEMPEL', and the serial number '572D0AJX958247216'.

572D0AJX958247216

Isnan Wakid Nur Rohim

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **Motto**

“Keraslah pada dirimu maka dunia akan lembut padamu, jika kamu lembut pada dirimu maka dunia akan keras pada dirimu.”

### **Persembahan**

Dengan rasa syukur yang mendalam, dengan telah menyelesaikan skripsi ini Penulis mempersembahkannya kepada :

1. Untuk diriku sendiri yang telah berusaha dan berjuang untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Keluarga, yang telahh senantiasa memberi motivasi dan do'a.
3. Almamaterku progam studi Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta
4. Teman-teman penulis baik teman kuliah maupun teman-teman yang berada diluar perkuliahan yang telah memberi masukan, motivasi, dan arahan untuk skripsi ini.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan hidayah-Nya skripsi ini akhirnya dapat diselesaikan untuk memenuhi sebagian persyaratan mendapatkan gelar sarjana Pendidikan.

Banyak hambatan yang menimbulkan kesulitan dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, namun berkat bantuan dari berbagai pihak akhirnya kesulitan-kesulitan yang timbul dapat teratasi. Untuk itu atas segala bentuk bantuannya, disampaikan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Rektor Universitas Tunas Pembangunan (UTP) Surakarta.
2. Dekan Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan UTP Surakarta.
3. Ketua Program Studi Arif Rohman Hakim, S.Or., M.Pd. FKIP UTP Surakarta.
4. Karlina Dwijayanti, S.Pd., M.Or. selaku Pembimbing I.
5. Slamet Santoso, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing II.
6. Berbagai pihak yang tidak mungkin disebutkan satu-persatu.

Semoga amal kebaikan semua pihak tersebut mendapatkan imbalan dari Tuhan Yang Maha Esa.

Skripsi ini masih terdapat beberapa kekurangan, oleh karena itu saya mohon kritik dan saran agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu, pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang pendidikan.

Surakarta, Agustus 2022  
Peneliti

Isnan Wakid Nur Rohim

## ABSTRAK

Isnan Wakid Nur Rohim. 2022. Survei Minat Mahasiswa Universitas Tunas Pembangunan Surakarta Tahun Ajaran 2021/2022 Pada Permainan Goara-goara. Skripsi, Program Studi Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Tunas Pembangunan Surakarta. Pembimbing : I. Karlina Dwijayanti, S.Pd., M.Or., II. Slamet Santoso, S.Pd., M.Pd.

Tujuan Penelitian ini adalah : Untuk mengetahui minat mahasiswa Universitas Tunas Pembangunan Surakarta pada permainan Goara-goara.

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kuantitatif. Sampel dari penelitian ini ditentukan dengan teknik *purposive sampling* diperoleh sebanyak 39 orang. Teknik pengumpulan data menggunakan angket/kuisisioner melalui google form. Analisis data dalam penelitian ini adalah analisis data deskriptif kuantitatif yang dituangkan dalam bentuk persentase.

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa minat dari mahasiswa universitas Tunas Pembangunan Surakarta pada permainan Goara-goara adalah sangat tinggi dengan pertimbangan frekuensi terbanyak pada kategori sangat tinggi dengan 29 orang atau 74,36%, dan tinggi dengan 10 orang atau 25,634%.

Kata Kunci : Minat, Mahasiswa, Permainan Goara-goara



## ABSTRACT

Isnan Wakid Nur Rohim. 2022. Student Interest Survey at Tunas Pembangunan Surakarta University for the 2021/2022 Academic Year in the Goara-goara Game. Thesis, Physical Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Universitas Tunas Pembangunan Surakarta. Supervisor : I. Karlina Dwijayanti, S.Pd., M.Or., II. Slamet Santoso, S.Pd., M.Pd.

The objectives of this study were: To find out the interest of students at Tunas Pembangunan Surakarta University in the Goara-goara game.

This research is quantitative descriptive. The sample of this study was determined by *purposive sampling* technique obtained as many as 39 people. The data collection technique uses a questionnaire/questionnaire via google form. Data analysis in this study is descriptive quantitative data analysis as outlined in the form of a percentage.

Based on the results of the study, it can be concluded that the interest of Tunas Pembangunan Surakarta university students in the Goara-goara game is very high considering the highest frequency in the very high category with 29 people or 74.36%, and high with 10 people or 25.634%.

Keywords: Interests, Students, Goara-goara Game

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL .....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
PERSETUJUAN PENGUJI SKRIPSI.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Identifikasi Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Pembatasan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Perumusan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Tujuan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
F. Manfaat Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II LANDASAN TEORI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Tinjauan Pustaka .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Hakikat Survei .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Hakikat Minat.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. Hakikat Permainan Tradisional .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4. Karakteristik Mahasiswa Universitas Tunas Pembangunan Surakarta	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5. Permainan Goara-goara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Penelitian yang Relevan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Kerangka Pemikiran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

1. Tempat Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Waktu Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Metode Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Pupulasi, Sampel dan Teknik Sampling .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Populasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Sampel .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. Teknik Sampling .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Teknik Pengumpulan Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Instrumen Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
F. Teknik Analisis Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN...</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Deskripsi Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Hasil Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Pembahasan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Kesimpulan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Implikasi Hasil Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Saran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Bagan Kerangka Berpikir.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. Rincian Pelaksanaan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. Interval .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. Jawaban Mahasiswa .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 5. Analisis deskriptif berdasarkan persentase .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 6. Deskriptif Statistik Minat Mahasiswa.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 7. Distribusi Frekuensi Minat.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

- Gambar 1. Lapangan Goara-goara .....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. Grafik jawaban angket minat mahasiswa..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. Grafik jawaban angket minat mahasiswa berdasarkan persentasi **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. Diagram Minat Mahasiswa Universitas Tunas Pembangunan Surakarta Pada Permainan Goara-goara.....**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kisi-kisi Instrumen Angket .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 2. Lembar Angket/Kuisisioner .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 3. Surat Pernyataan Validasi 1 .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 4. Surat Pernyataan Validasi 2.....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 5. Kuesioner google form .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 6. Data Hasil kuesioner google form .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 7. Data Hasil kuesioner google form berupa angka....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 8. Surat ijin penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 9. Sosialisasi permainan Goara-goara melalui zoom..**Error! Bookmark not defined.**

