



**PERBEDAAN PENGARUH METODE LATIHAN PERMAINAN TARGET
DAN *DRILLING SMASH* TERHADAP KETEPATAN *SMASH* DALAM
PERMAINAN BULUTANGKIS PADA ATLET PB NGEMPLAK
KECAMATAN NGEMPLAK BOYOLALI TAHUN 2022**

SKRIPSI

OLEH :

DONY BAGUS EKSANI

D0218087

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN

SURAKARTA

2022

**PERBEDAAN PENGARUH METODE LATIHAN PERMAINAN TARGET
DAN *DRILLING SMASH* TERHADAP KETEPATAN *SMASH* DALAM
PERMAINAN BULUTANGKIS PADA ATLET PB NGEMPLAK
KECAMATAN NGEMPLAK BOYOLALI TAHUN 2022**

**OLEH :
DONY BAGUS EKSANI
D0218087**

SKRIPSI

Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Universitas Tunas Pembangunan

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS TUNAS PEMBANGUNAN
SURAKARTA
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi ini dengan judul “Perbedaan Pengaruh Metode Latihan Permainan Target Dan *Drilling Smash* Terhadap Ketepatan *Smash* Dalam Permainan Bulutangkis Pada Atlet PB Ngemplak Kecamatan Ngemplak Boyolali Tahun 2022”, karya:

Nama : Dony Bagus Eksani

NIM : D0218087

Prodi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.

Disetujui:

Pembimbing 1



Kodrad Budivono, S.Pd,M.Or
NIDN. 0619068401

Pembimbing 2



Eriek Satya Haprabu, S.Pd,M.Or
NIDN. 0612038301

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul “Perbedaan Pengaruh Metode Latihan *Passing triangle* Dan *Diamond* Terhadap Ketepatan *Passing* Dalam Permainan Sepakbola Pada Atlet Putra SSB Barca Temanggung Tahun 2022”, karya:

Nama : Dony Bagus Eksani

NIM : D0218087


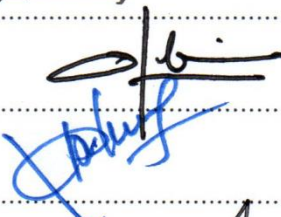


Prodi : Pendidikan Kepelatihan Olahraga

Skripsi ini telah dipertahankan dihadapan Tim Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta dan diterima untuk memenuhi persyaratan mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan.

Pada hari : Senin

Tanggal : 1 Agustus 2022

Tim Penguji Skripsi:

	(Nama Terang)	Tanda Tangan
Ketua	: Pipit Fitria Yulianto, S.Pd, M.Or	
Sekretaris	: Iwan Arya Kusuma, S.Pd, M.Or	
Anggota I	: Kodrad Budiyono, S.Pd, M.Or	
Anggota II	: Eriek Satya Haprabu, S.Pd, M.Or	


Disahkan oleh

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Tunas Pembangunan

Dekan




Dr. Joko Sulistyono, M.Pd
NIDK. 8800201019

ABSTRAK

Dony Bagus Eksani. PERBEDAAN PENGARUH METODE LATIHAN PERMAINAN TARGET DAN *DRILLING SMASH* TERHADAP KETEPATAN *SMASH* DALAM PERMAINAN BULUTANGKIS PADA ATLET PB NGEMPLAK KECAMATAN NGEMPLAK BOYOLALI TAHUN 2022. Skripsi, Surakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan, April 2022.

Tujuan penelitian untuk mengetahui perbedaan pengaruh metode latihan permainan target dan *drilling smash* terhadap ketepatan *smash* dalam permainan bulutangkis pada atlet PB Ngemplak Kecamatan Ngemplak Boyolali Tahun 2022, dan jika ada perbedaan maka untuk mengetahui mana yang lebih baik antara metode latihan permainan target dan *drilling smash* terhadap ketepatan *smash* dalam permainan bulutangkis pada atlet PB Ngemplak Kecamatan Ngemplak Boyolali Tahun 2022.

Sampel penelitian adalah Pada Atlet PB Ngemplak Kecamatan Ngemplak Boyolali dengan jumlah 30 siswa. Pengambilan sampel menggunakan teknik *random sampling*. Variabel penelitian ini yaitu hasil ketepatan *smash* dengan latihan *permainan target* dan *drilling smash* sebagai variabel bebas serta hasil ketepatan *smash* variabel terikat. Rancangan penelitian menggunakan *pretest-posttest design*. Tes untuk mengetahui ketepatan *smash* menggunakan tes ketepatan *smash* menggunakan petunjuk pelaksanaan tes dari Nur Hasan (2001: 157). Metode analisis data penelitian menggunakan rumus *t-test* yang diperhitungkan menggunakan rumus pendek.

Hasil analisis data maka simpulan diperoleh: (1) Ada perbedaan pengaruh yang signifikan antara menggunakan metode permainan target dan menggunakan metode *drilling smash* terhadap ketepatan *smash* dalam permainan bulutangkis pada atlet PB Ngemplak Kecamatan Ngemplak Boyolali Tahun 2022. Hal ini dibuktikan dari hasil penghitungan tes akhir masing-masing kelompok yaitu $t_{hitung} = 3.494$ lebih besar dari pada $t_{tabel} = 2,145$ dengan taraf signifikansi 5%. (2) Metode *drilling smash* lebih baik pengaruhnya dari pada metode permainan target terhadap ketepatan *smash* dalam permainan bulutangkis pada atlet PB Ngemplak Kecamatan Ngemplak Boyolali Tahun 2022. Berdasarkan persentase hasil ketepatan *smash* bulutangkis menunjukkan bahwa kelompok 1 (kelompok yang mendapat perlakuan dengan menggunakan metode permainan target) adalah 7.331% < kelompok 2 (kelompok yang mendapat perlakuan menggunakan metode *drilling smash*) adalah 7.561%.

ABSTRACT

Dony Bagus Eksani. *DIFFERENT EFFECTS OF TARGET AND SMASH DRILLING GAME TRAINING METHODS TOWARDS SMASH APPROPRIATIONS IN Badminton GAMES IN PB ENGEMPLAK Athletes, NGEMPLAK BOYOLALI DISTRICT, IN 2022*. Thesis, Surakarta: Faculty of Teacher Training and Education, Universitas Tunas Pembangunan, April 2022.

The purpose of the study was to determine the difference in the effect of the target game training method and drilling smash on the accuracy of the smash in the badminton game for the athletes of PB Ngemplak, Ngemplak Boyolali District in 2022, and if there is a difference then to find out which method is better between the target game training method and the drilling smash on accuracy. smash in badminton for PB Ngemplak athletes, Ngemplak Boyolali District in 2022.

The research sample is the Athletes of PB Ngemplak, Ngemplak Boyolali District with a total of 30 students. Sampling using random sampling technique. The variables of this research are the results of the accuracy of the smash with the target game practice and the drilling smash as the independent variable and the results of the smash accuracy of the dependent variable. The research design used a pretest-posttest design. The test to determine the accuracy of the smash uses a smash accuracy test using the test implementation instructions from Nur Hasan (2001: 157). The research data analysis method used the t-test formula which was calculated using a short formula.

The results of data analysis, the conclusions obtained are: (1) There is a significant difference between using the target game method and using the drilling smash method on the accuracy of the smash in the badminton game for PB Ngemplak athletes, Ngemplak Boyolali District in 2022. This is evidenced from the results of the calculation of the respective final tests. -each group that is $t_{count} = 3,494$ is greater than $t_{table} = 2,145$ with a significance level of 5%. (2) The drilling smash method has a better effect than the target game method on the accuracy of the smash in the badminton game for the athletes of PB Ngemplak, Ngemplak Boyolali District in 2022.) was $7.331\% <$ group 2 (the group that received treatment using the drilling smash method) was 7.561% .

MOTTO

Jadikan setiap tempat sebagai sekolah, dan jadikan setiap orang adalah guru

(Ki Hajar Dewantara)

PERSEMBAHAN

Karya ini dipersembahkan kepada

Bapak dan ibu tercinta
Saudara-saudaraku tersayang
Almamaterku tercinta

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kepada Allah Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya, skripsi ini dapat diselesaikan untuk memenuhi sebagai persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.

Hambatan dan tantangan yang dihadapi serta menimbulkan kesulitan dalam menyelesaikan skripsi ini dapat diatasi dengan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu atas segala bentuk bantuan selama penelitian dan penyelesaian skripsi ini disampaikan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Joko Sulistyono, M.Pd Selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.
2. Kodrad Budiyono, S.Pd, M.Or Selaku Kaprodi Pendidikan Keperawatan Olahraga Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Tunas Pembangunan Surakarta.
3. SAPA YA sebagai Dosen Pembimbing I yang telah banyak membantu selama penyusunan skripsi ini.
4. SAPA YA sebagai Dosen Pembimbing II yang telah banyak membantu selama penyusunan skripsi ini.
5. Pada Atlet PB Ngemplak Kecamatan Ngemplak Boyolali Tahun 2022 yang telah membantu dalam penelitian dan pengumpulan data untuk skripsi ini.
6. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu dan telah memberikan bantuan dan dorongan selama penyusunan skripsi ini.

Semoga amal dan kebaikan semua pihak tersebut mendapat imbalan dari Allah Yang Maha Kuasa. Disadari dalam skripsi ini masih banyak kekurangannya, namun demikian diharapkan skripsi ini bisa dimanfaatkan bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Surakarta, April 2022

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	i
PENGAJUAN	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II. LANDASAN TEORI	8
A. Tinjauan Pustaka.....	8
1. Hakikat Bulutangkis.....	8
2. Hakikat Pukulan <i>Smash</i> Bulutangkis	17
3. Hakikat Latihan.....	22
4. Hakikat Ketepatan.....	27
5. Hakikat Latihan Permainan Target Dalam Bulutangkis	28
6. Hakikat Latihan <i>Drilling Smash</i> Dalam Bulutangkis.....	32

B. Penelitian Yang Relevan	35
C. Kerangka Berpikir	37
D. Pengajuan Hipotesis	38
BAB III. METODE PENELITIAN	39
A. Tempat dan Waktu Penelitian	39
B. Rancangan/Desain Penelitian.....	39
C. Populasi dan Sampel	41
D. Pengumpulan Data	42
E. Analisis Data	42
BAB IV HASIL PENELITIAN	44
A. Deskripsi Data	44
B. Uji Reliabilitas	45
C. Pengujian Persyaratan Analisis	45
1. Uji Normalitas	46
2. Uji homogenitas.....	46
D. Hasil Analisis Data	47
1. Uji Perbedaan Sesudah Diberi Perlakuan.....	47
E. Pengujian Hipotesis dan Pembahasan	49
F. Pembahasan Hasil Analisis Data.....	52
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	53
A. Simpulan	53
B. Implikasi	53
C. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN-LAMPIRAN	57

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 1. <i>Smash</i> dalam Permainan Bulutangkis	24

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Rincian jadwal penelitian	37
Tabel 2.	Deskripsi Data Hasil Tes kelompok 1 dan 2	48
Tabel 3	Ringkasan Hasil Uji Reliabilitas Data tes awal	49
Tabel 4	<i>Range</i> Reliabilitas	49
Tabel 5.	Rangkuman Hasil Uji Normalitas Data	50
Tabel 6.	Rangkuman Hasil Uji Homogenitas Data	51
Tabel 7.	Rangkuman Hasil uji perbedaan tes awal pada kelompok 1 dan 2 ...	52
Tabel 8.	Rangkuman Hasil uji perbedaan tes awal dan akhir pada kelompok 1	52
Tabel 9.	Rangkuman Hasil uji perbedaan tes awal dan akhir pada kelompok 2	53
Tabel 10	Rangkuman Hasil uji perbedaan tes akhir pada kelompok 1 dan 2	53

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Tes Ketepatan <i>Smash</i> dalam Permainan Bulutangkis	53
Lampiran 2. Program Latihan <i>Smash</i> dalam Permainan Bulutangkis	55

